

Up to the game industry from Kyoto!

Digital Games Research Association Kyoto
DiGRA-K
3rd
MEETING
 Free Admission

2011.3.18
17:00 START!

げーむぎょうかいを
 いっしょに
 げんきにしよう!

関西のゲーム業界を元気にする!

第3回 京都ゲームデベロッパー交流会&勉強会

「DIGRA-K」第3弾! ゲーム業界で働く方やゲームに関心のある学生、ゲームに関する研究者の皆さんが定期的に集い、新しいトピックスについての情報収集、情報交換を行う新しいカタチの勉強会&交流会です。公開イベントですので、誰でも参加OK! 第3回のゲストは、マイクロソフトでXboxの立ち上げに携わり、現在ゲームデベロッパーへのテクニカルサポートをされている田代昭博氏と、ヒトのモチベーション、楽しさ、面白さのモデル化や、感情を励起するシステム及びインタフェースを研究されている同志社大学・大久保雅史教授のおふたりです。

開催日時 2011年3月18日(金) **要予約(お申し込み締切:3月15日)**

17:00-17:50 「*GDCで発表されたXbox360最新情報(仮)」

*GDC...毎年開かれる世界各国のゲーム開発者を中心とした会議「Game Developers Conference」の略
 日本マイクロソフト株式会社 ホーム&エンターテインメント事業本部 XNAグループ グループシニアマネージャー
 田代 昭博氏

18:00-18:30 「ゲームの面白さと客観的評価」

同志社大学 理工学部 教授 大久保 雅史氏

19:00-21:00 交流会(会場:YEBiSU Japanese Dining Café&Bar)

会場 京都リサーチパーク サイエンスホール(東地区 KRP1号館4F)

参加資格 ゲーム業界関係者、研究者、ゲーム業界に興味のある学生など

参加費 **無料**(交流会のみ別途参加費が必要となります。一般3,000円/学生2,000円)

申込方法 下記宛に①参加者氏名 ②所属名 ③メールアドレス ④交流会への参加有無をお知らせください。

digrak@kinsha.co.jp



- 京都駅より タクシー約10分
市バス約10分
(「京都リサーチパーク前」下車、徒歩5分)
- JR丹波口駅より 徒歩約5分
- 阪急西院駅より 徒歩約20分/タクシー約10分