

Up to the game industry from Kyoto!



2010.9.10
17:00 START!

げーむぎょうかいを
 いっしょに
 げんきにしよう!

関西のゲーム業界を元気にする！ 第1回 京都ゲームデベロッパー交流会&勉強会

ゲーム業界で働く方や関心のある学生、ゲームに関する研究者の皆さんが定期的に集い、新しいトピックスについての情報収集、情報交換を行える新しいカタチの勉強会です。記念すべき第1回目は、ゲームジャーナリストの新清士氏をゲストに迎え業界動向や、これからのゲーム業界に期待されることについて講演していただきます。3か月に1回開催(予定)し、関西のゲーム業界を、参加者の皆様と一緒に元気に盛り上げていきたいと考えています。勉強会終了後は交流会が予定されております。公開イベントですので、どなたでも参加いただけます。

開催日時 2010年9月10日(金) **要予約(お申し込み締切:9月8日)**
 17:00-17:30 「DiGRA K発足にあたって」立命館大学映像学部 細井浩一氏
 17:30-18:30 「(未定)」ゲームジャーナリスト/IGDA Japan代表 新清士氏
 19:00-21:00 交流会(会場:YEBiSU Japanese Dining Café&Bar)

会場 京都リサーチパーク サイエンスホール(東地区1号館4F)

参加資格 ゲーム業界関係者、研究者、ゲーム業界に興味のある学生など

参加費 **無料**(交流会のみ別途参加費が必要となります。一般3,000円/学生2,000円)

申込方法 下記宛に①参加者氏名 ②所属名 ③メールアドレス ④交流会への参加有無をお知らせください。
digrak@kinsha.co.jp

